

### Modellstudienplan

Beginn Wintersemester, Vollzeitstudium (100 %):

	<b>Informatik</b>	LP	SWS	<b>Nebenfach / Studium Generale</b>	LP	SWS	<b>Mathematik</b>	LP	SWS	<b>LP</b>	<b>SWS</b>
1				Selbstmanagement im Studium	5	3	Ingenieurmathematik I **	8	6	29	23
	Konzepte der Programmierung *	8	8								
	Rechnerarchitektur & -netze	8	6								
2	Algorithmen & Datenstrukt. I	8	8				Ingenieurmathematik II	8	6	32	27
	DB & Informationssysteme I	8	8				Formale Grundlagen d. Inform. **	8	5		
3	Betriebssysteme	5	3				Mathematik-Wahlmodul 1	6	4	30	19
	Bachelor-Praktikum	6	4								
	Informatik-Wahlmodul 1	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 1	3	2					
	Informatik-Wahlmodul 2	5	3								
4	Software Engineering I	8	8							30	24
	Theoretische Informatik I	8	8								
	Informatik-Wahlmodul 3	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 2	4	2					
	Informatik-Wahlmodul 4	5	3								
5	Compilerbau	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 3	6	4				29	16
	Parallele & Verteilte Systeme I	5	3								
	Bachelor-Seminar	5	2								
	Bachelor-Projekt	8	4								
6	Informatik-Wahlmodul 5	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 4	5	3				30	11
	Informatik-Wahlmodul 6	5	3								
	Bachelor-Arbeit	15	2								
	<b>LP-Soll: 120...140</b>	<b>127</b>	<b>85</b>	<b>LP-Soll: 15...30</b>	<b>23</b>	<b>14</b>	<b>LP-Soll: 25...35</b>	<b>30</b>	<b>21</b>	<b>180</b>	<b>120</b>

(inkl. BSc-Arbeit)

(Nebenf.: 15...25, Stud. Gen.: 0...5)

Die Wahlmodule sind im Modulhandbuch aufgeführt (Abschnittsnummer in Klammer): Inform. (2), Mathe. (3), Nebenf. (7), Stud. Gen. (8)

\* Inhalte des Programmier-Vorkurses werden vorausgesetzt.

\*\* Inhalte des Mathematik-Vorkurses vorausgesetzt

## Modellstudienplan

Beginn Sommersemester, Vollzeitstudium (100 %):

	<b>Informatik</b>	LP	SWS	<b>Nebenfach / Studium Generale</b>	LP	SWS	<b>Mathematik</b>	LP	SWS	<b>LP</b>	<b>SWS</b>
1	DB & Informationssysteme I	8	8	Selbstmanagement im Studium	5	3				<b>31</b>	<b>22</b>
	Informatik-Wahlmodul 1 ***	5	3				Formale Grundlagen d. Inform. **	8	5		
	Informatik-Wahlmodul 2 ****	5	3								
2	Konzepte der Programmierung *	8	8				Ingenieurmathematik I **	8	6	<b>29</b>	<b>23</b>
	Rechnerarchitektur & -netze	8	6								
	Informatik-Wahlmodul 3	5	3								
3	Bachelor-Praktikum	6	4				Ingenieurmathematik II	8	6	<b>30</b>	<b>26</b>
	Algorithmen & Datenstrukt. I	8	8								
	Theoretische Informatik I	8	8								
4	Betriebssysteme	5	3				Mathematik-Wahlmodul 1	6	4	<b>30</b>	<b>19</b>
	Compilerbau	5	3								
	Informatik-Wahlmodul 4	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 1	4	3					
	Informatik-Wahlmodul 5	5	3								
5	Software Engineering I	8	8	Nebenfach-Wahlmodul 2	6	5				<b>30</b>	<b>23</b>
	Bachelor-Seminar	5	2								
	Informatik-Wahlmodul 6	5	3	Nebenfach-Wahlmodul 3	6	5					
6	Bachelor-Projekt	8	4	Nebenfach-Wahlmodul 4	2	1				<b>30</b>	<b>10</b>
	Parallele & Verteilte Systeme I	5	3								
	Bachelor-Arbeit	15	2								
	<b>LP-Soll: 120...140</b>	<b>127</b>	<b>85</b>	<b>LP-Soll: 15...30</b>	<b>23</b>	<b>17</b>	<b>LP-Soll: 25...35</b>	<b>30</b>	<b>21</b>	<b>180</b>	<b>123</b>

(inkl. BSc-Arbeit)

(Nebenf.: 15...25, Stud. Gen.: 0...5)

Die Wahlmodule sind im Modulhandbuch aufgeführt (Abschnittsnummer in Klammer): Inform. (2), Mathe. (3), Nebenf. (7), Stud. Gen. (8)

\* Inhalte des Programmier-Vorkurses werden vorausgesetzt.

\*\* Inhalte des Mathematik-Vorkurses vorausgesetzt

\*\*\* Ohne Programmierkenntnisse sollte "Multimediale Systeme 1" als Informatik-Wahlmodul 1 gewählt werden.

\*\*\*\* Ein zweites Informatik-Wahlmodul ist im ersten Semester nur mit Programmierkenntnissen sinnvoll.